

デジスパイス走行解析ツールのドリフト採点機能について

2023年5月

デジスパイス解析ソフトにドリフト走行の採点機能を追加しました。

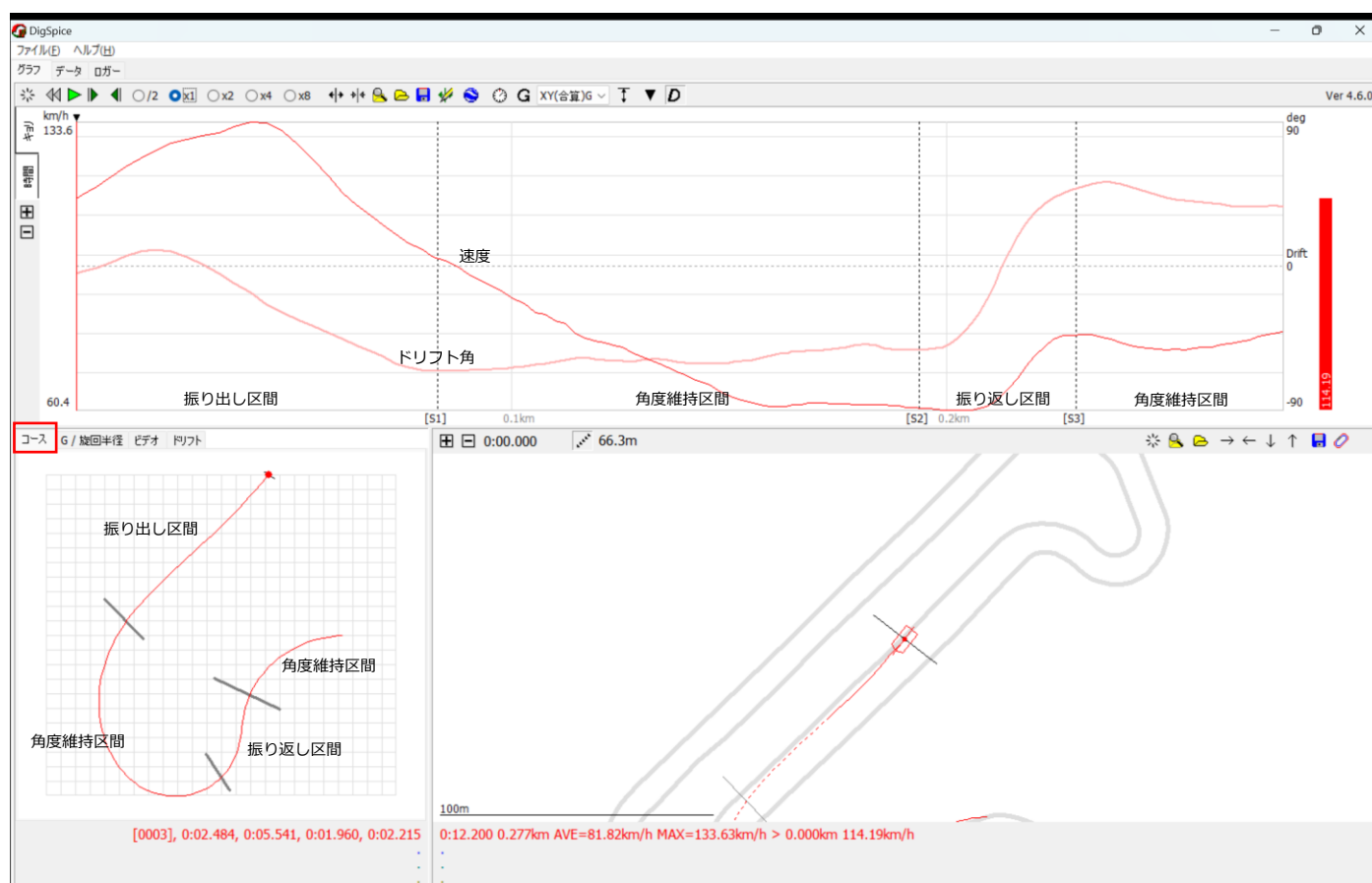
採点方法は走行データに含まれる要素のみをもとにしたデジスパイスオリジナルのものです。

タイム	最高速 km/h	キヨリ km	ファイル名	セクタ1	セクタ2	セクタ3	セクタ4	ドリフト(スコア)	セクタ1(スコア)	セクタ2(スコア)	セクタ3(スコア)	セクタ4(スコア)
19:32.982	42.44	0.277	drift_sampleA	51.913	18:29.827	04.075	07.167	-15 ()	-8 ()	-15 ()	-15 ()	-5 ()
0:12.086	128.92	0.272	drift_sampleA	02.602	05.279	02.033	02.172	-63 (309.5)	-59 (78.3)	-63 (82.6)	-48 (73.2)	40 (75.4)
0:12.180	128.92	0.274	drift_sampleA	02.594	05.626	01.813	02.146	-69 (311.3)	-65 (77.6)	-69 (77.0)	-41 (75.7)	49 (81.0)
0:12.200	133.63	0.277	drift_sampleA	02.484	05.541	01.949	02.225	-65 (322.6)	-65 (80.4)	-65 (85.6)	-51 (80.5)	52 (76.1)
20:38.245	37.55	0.278	drift_sampleB	1:14.065	19:11.984	04.882	07.314	-34 (2.8)	-34 (2.8)	-33 ()	9 ()	8 ()
0:12.760	120.49	0.275	drift_sampleB	02.664	05.845	01.997	02.254	-76 (212.3)	-76 (82.3)	-76 (76.9)	31 ()	31 (53.1)
0:12.702	124.81	0.276	drift_sampleB	02.625	05.782	02.004	02.290	-78 (295.5)	-77 (82.7)	-78 (79.0)	-36 (63.9)	42 (69.9)
0:12.974	118.01	0.277	drift_sampleB	02.703	05.756	02.184	02.331	-80 (281.8)	-80 (83.2)	-80 (74.8)	34 (62.5)	36 (61.3)

デジスパイスロガー(デジスパイスⅣとデジスパイスⅢ)と iPhone アプリ「DigSpice Drift」を組み合わせでドリフトの走行ログを iPhone 上に記録、パソコンに転送します。

解析ソフトで走行ログを読み込み、スタート/フィニッシュを設定し採点するドリフト走行データを切り出します。

セクタ設定機能を使って「振り出し区間」、「角度（ドリフト）維持区間」、「振り返し区間」を設定します。区間は5つまで設定できます。区間の種別は自動で判別、それぞれの区間ごとに採点し区間スコアと合計スコアを表示します。



ドリフト詳細データとして区間ごとに最大角度、平均角度、標準偏差(ドリフト角度維持の安定性)、振り出し／振り返しの角速度を表示します。

セクション詳細														リフト詳細	
S1-最大角(+/-)	S1-平均角/偏差	S1-角速(区間)	S1-スコア(合計)	S1-2最大角(+/-)	S1-2平均/偏差	S1-2角速(区間)	S1-2スコア(合計)	S2-3最大角(+/-)	S2-3平均/偏差	S2-3角速(区間)	S2-3スコア(合計)	S3-最大角(+/-)	S3-平均角/偏差		
10.4 / -65.2	-25.1 / 27.2	42.4 (振り出し)	80.4 (322.6)	- / -65.3	-57.1 / 4.7	- (角度維持)	85.6 (322.6)	48.8 / -51.8	-7.8 / 38.6	61.7 (振り返し)	80.5 (322.6)	52.8 / -	-		

最大角+/-: プラス側最大角度/マイナス側最大角度

平均角/偏差：平均角度／角度の標準偏差

角速/(区間)：角速度／(区間判別(振り出し/角度維持/振り返し))

スコア/(合計) : 区間スコア/(合計スコア)

区間種別の判別方法

●振り出し区間

最初のセクタで、プラス側かマイナス側どちらかに 15 度以上の角度発生があること

●角度(ドリフト)維持区間

2 つ目のセクタ以降で、角度発生がプラス側かマイナス側どちらか一方だけでありその最大角度が 15 度以上であること
速度が 10km/h を下回らないこと

●振り返り区間

2 つ目のセクタ以降で、プラス側とマイナス側の両方に角度の発生がありどちらも 15 度以上の振り角があること
振り角が 100 度以上にならないこと
速度が 10km/h を下回らないこと

上記 3 つの区間に判別されなかった区間の採点は行われません。

採点方法

●振り出し区間の採点要素と計算式

A. 最高速	進入速度が高いほどよい
B. 最大角度	到達角度が大きいほどよい
C. 角速度	ドリフト角の変化速度が高いほどよい
スコア = $A/3 + B/3 + C/3$	

●角度 (ドリフト) 維持区間の採点要素と計算式

A. 平均角度	ドリフト角が大きいほどよい
B. 角度の標準偏差	ドリフト角の偏差が小さいほどよい
C. 平均速度	速度が高いほどよい
D. 最低速度	速度の落ち込みが小さいほどよい
スコア = $A - B + (C - ((C - D)/2))/2$	

●振り返り区間の採点要素と計算式

A. +側最大角度と-側最大角度の平均	振り幅が大きいほどよい
B. 角速度	ドリフト角の変化速度が高いほどよい
C. 平均速度	速度が高いほどよい
D. +側最大角度と-側最大角度の小さい方	振りの片寄りが小さいほどよい
スコア = $(A - ((A - D)/3))/2 + B/2 + C/2$	